

STAR WARS REBELIA

ERRATA

27.06.2018

Ten dokument zawiera erratę do gry *Star Wars: Rebelia*.

GRA PODSTAWOWA

Poniżej przedstawiono zmiany w treści zasad i kart gry podstawowej.

- ☞ Treść karty misji rebelianckiej „Sabotaż” powinna brzmieć:
„Spróbuj wykonać w dowolnym **zamieszkanym** układzie”.
- ☞ Trzeci punkt sekcji „Ujawnianie bazy Rebelii” w Kompletnej Księdze Zasad powinien brzmieć:
„Gracz Rebelii może opcjonalnie ujawnić swoją bazę na początku jednej ze swoich tur fazy dowodzenia, przed użyciem jednego ze swoich liderów”.
- ☞ Kiedy rozpatrywana jest karta akcji „Niezależna operacja”, imperialne jednostki nie mogą się poruszyć do układu, w którym znajdują się jednostki rebelianckie. Jeśli nie ma układu, do którego jednostki mogą się poruszyć w dozwolony sposób, wówczas w danym momencie nie można użyć tej karty.

IMPERIUM U WŁADZY

Poniżej przedstawiono zmiany w treści zasad i kart rozszerzenia.

- ☞ Treść karty misji imperialnej „Zbudować Superniszczyciel” powinna brzmieć:
„Rozpatrz w dowolnym układzie **imperialnym**, który ma symbol zasobów w postaci niebieskiego ■.
Umieść 1 Superniszczyciel gwiazdny na polu 3 kolejki budowy.
Jeśli do tej misji jest przydzielonych 2 liderów, zamiast tego umieść Superniszczyciel gwiazdny na polu 2.”
- ☞ Ostatni akapit sekcji „Zielone kości” w instrukcji rozszerzenia powinien brzmieć:
„Kiedy zdolność nakazuje graczowi rzucić kośćmi, zawsze należy użyć w tym celu kości czerwonych lub czarnych, chyba że wyraźnie zaznaczono inaczej. Przykładowo, gracz Rebelii rzuca czerwoną lub **czarną** kością podczas rozpatrywania karty Celu „Plany Gwiazdy Śmierci”.”

